

PROGRAMMIEREN FÜR OMA

Inhalt

Teil 1: Einfaches Programmieren

Der Commodore C16	Seite 5
Speicher	Seite 11
Programme besser editieren	Seite 18
Input und Sprünge	Seite 20
If-Anweisung	Seite 25
Mehr Komfort: CLEAR, RUN, END, STOP, LOAD, SAVE	Seite 28
Strings	Seite 33
Bildschirmpositionierung	Seite 40
Unterprogramme	Seite 43
Farbe und SOUND	Seite 50
Schleifen	Seite 53
Arrays, grössere Programme und Bugs	Seite 56
Die Millionärsshow und der DATA-Befehl	Seite 62
Bits, Bytes und BASIC	Seite 68
Ereignisse	Seite 72
Hochauflösende Grafik	Seite 74

Teil 2: Programmieren unter DOS

DOS	Seite 4
Dateiverwaltung	Seite 8
Der Editor EDIT	Seite 13
Feine DOS-Fähigkeiten	Seite 18
QBASIC: Ein Vorwort	Seite 24
QBASIC: Erste Schritte	Seite 26
QBASIC/Visual Basic: Unterschiede zum C16-Basic	Seite 28
Hexadezimalzahlen	Seite 37
Grafik und einfache Sprites in QBASIC	Seite 38
Textdateien lesen und schreiben	Seite 47
Systemsteuerung mittels QBASIC	Seite 54
Zeiger	Seite 59
Exkurs: Grafiken in Postscript	Seite 64
Binäre Dateien	Seite 67
Einfache und zusammengesetzte Datentypen	Seite 73
Typisierte Dateien und das Datenbankprinzip mit QBASIC	Seite 80
Funktionen (SUB und FUNCTION)	Seite 84
Animation in 3D	Seite 90

Teil 3: Einfaches Programmieren unter Windows/Linux

Ein Blick aus dem Fenster	Seite 4
Moderne Betriebssysteme	Seite 7